

BIOTA APP REQUIREMENT (SCOPE OF WORK)

I. PENDAHULUAN & RUANG LINGKUP UMUM

Pihak II akan mengembangkan aplikasi mobile **BIOTA Smart Home** yang mendukung perangkat kamera pintar dan ekosistem rumah pintar milik BIOTA. Aplikasi ini akan dibangun dengan memanfaatkan **Meari SDK** sebagai kerangka dasar untuk integrasi perangkat IoT (Internet of Things), streaming video, notifikasi, dan fitur-fitur manajemen perangkat.

Pengembangan akan dilakukan secara modular dan bertahap, dengan dokumentasi lengkap dan struktur kode yang mudah dikelola serta dapat dialihkan ke tim internal di masa depan.

II. RUANG LINGKUP PEKERJAAN (SCOPE OF WORK)

Fase 1 – Minimum Viable Product (MVP)

1. Device List
 - Device Status
 - Online/Offline
 - Battery
 - Signal Strength (WiFi/4G)
 - View (Home Page)
 - With “Snapshot Thumbnail”
 2. Device Pairing/Binding
 - Onboarding based on pairing mode
 - By QR Code: Phone-generated QR Code scanned by CCTV
 - By Hotspot (AP Mode): Use phone hotspot to pair
 - By Wired: Searched through LAN
 - By Scan Code to Add: Phone camera scanning QR code on CCTV
 - By Bluetooth: Transmitted through Bluetooth
 3. Device Control
 - Playback
 - Clip View (separated based on clip)
 - Notifications (motion/PIR)
 - Screenshot
 - 2-way audio
 - Tap-to-Talk
 - Record
 - PTZ Control (D-Pad)
 - Album
 - Sleep Function
-

Fase 2 – Smart Home Layer

1. Device List
 - App Walkthrough/Onboarding
 - Filter View
 - Expanded (1xn view) with Snapshot Thumbnail
 - Condensed (2xn view) with Snapshot Thumbnail
 - List (1xn view) with just device icon
 2. Device Control
 - Playback
 - Event View (separated based on events/"messages")
 - Armed/Disarmed
 - Turn on/off all alarms
 - Human Detection
 - Motion Detection
 - Siren
 - Light Sensor, etc
 - Multi-Screen from Device Control
 3. Device Settings
 - Device Information
 - SD Card/Memory Management
 - Firmware Upgrade
 - Device Volume
 - Alarm Control: Human, Motion, Siren, etc
 - Switch Device WiFi
 - Video Flip
 4. Cloud Storage (via Meari SDK)
 - Trial
 - Activate Cloud Storage
 - Payment Gateway via Xendit
-

Fase 3 – Fitur Sosial & Canggih

1. Device Sharing
 - Room/Home Management
 - Share to other users
 2. Other small "quality-of-life" features
 3. AI Features
-

II. TEKNOLOGI & PLATFORM

- Aplikasi Native: Android & iOS

- Backend API & Database
-

III. KEPEMILIKAN & SERAH TERIMA

- BIOTA memiliki **100% hak kepemilikan kode dan produk**
 - Pihak II wajib menyerahkan:
 - **Source code lengkap**
 - **Dokumentasi teknis**
 - **Hak akses repository (Repository milik BIOTA)**
 - **Panduan build & deployment**
 - Serah terima dilakukan di akhir setiap fase
-

IV. WAKTU & METODE PENGEMBANGAN

- Pengembangan dibagi menjadi 3 fase seperti di atas
 - Review **mingguan (per week)** bersama tim internal BIOTA
-

V. PEMELIHARAAN & SLA

- Masa pemeliharaan bug: 1 bulan setelah tiap fase selesai
 - SLA tanggapan: <24 jam untuk bug kritis
 - Opsional: Kontrak maintenance tambahan pasca proyek
-

VI. INTEGRASI PIHAK KETIGA

- Xendit sebagai payment gateway
 - Opsi ekspansi ke integrasi smart home platform (Tuya, Alexa, Google Home) di masa depan
-

VII. KETENTUAN TAMBAHAN

- Pihak II **tidak diperkenankan** menggunakan kode untuk proyek lain
1. **Laporan Progres Mingguan**
Pihak II wajib mengirimkan update mingguan kepada Pihak I yang berisi:

- Progres terhadap roadmap
- Blokir atau hambatan teknis yang muncul
- Estimasi penyelesaian tiap modul

2. Repositori Kode di GitHub BIOTA

Seluruh kode sumber, aset, file konfigurasi, dan skrip terkait harus:

- Dipush secara berkala ke repositori GitHub milik BIOTA
- Disertai dokumentasi yang lengkap

3. Dokumentasi Teknis yang Wajib Disediakan:

- **README** dan petunjuk setup lokal
- Template konfigurasi environment
- Dokumentasi API (endpoint, parameter, contoh response)
- Panduan deployment (dev/staging/production)
- Diagram arsitektur sistem (frontend, backend, service)
- Rincian tech stack & daftar layanan pihak ketiga

4. Standarisasi Kode & Arsitektur

- Semua modul harus dibuat modular, reusable, dan terpisah dengan jelas
- Tidak diperkenankan menggunakan hard-coded paths/configs
- Harus menerapkan **inline comments** per fungsi/fitur kritikal
- Dokumentasi arsitektur dan logika kerja per modul wajib disediakan

X. KETENTUAN NON-KOMPETISI & KERAHASIAAN PROYEK

1. Larangan Proyek Sejenis (Non-Compete)

Selama masa kerja sama dan **hingga 24 (dua puluh empat) bulan setelah proyek berakhir**, Pihak II **dilarang** untuk:

- Mengembangkan, mengerjakan, atau terlibat secara langsung maupun tidak langsung dalam proyek aplikasi **IP Camera, Smart Home, atau sistem sejenis** yang memiliki fitur, tujuan, atau pasar yang sama atau serupa dengan proyek BIOTA.
- Menggunakan sebagian atau seluruh pengetahuan, arsitektur, desain, kode, atau pendekatan teknis yang dikembangkan dalam proyek BIOTA untuk klien lain.

2. Kerahasiaan Informasi & Know-How

Seluruh informasi teknis, non-teknis, arsitektur sistem, roadmap produk, desain, dan strategi BIOTA bersifat **rahasia** dan tidak boleh:

- Dibagikan kepada pihak ketiga

- Digunakan untuk kepentingan proyek lain tanpa persetujuan tertulis dari BIOTA.

3. **Pelanggaran & Sanksi**

Pelanggaran terhadap ketentuan ini dianggap sebagai **wanprestasi material**, yang memberikan hak kepada BIOTA untuk:

- Menghentikan kerja sama secara sepihak
- Menuntut ganti rugi sesuai hukum yang berlaku
- Mengambil alih seluruh hasil pekerjaan tanpa kewajiban pembayaran lanjutan

IX. PENUTUP

Dokumen ini bersifat mengikat dan menjadi acuan utama dalam pengerjaan proyek. Perubahan hanya dapat dilakukan atas persetujuan kedua belah pihak secara tertulis.